**Logboek XNA racegame 2013 Remy Span**

|  |  |
| --- | --- |
| **dagdeel** | **activiteit** |
| 10 oktober | Analyse voor project gemaakt |
| 11 oktober | Analyse aftekenen en opzetten github |
| 12-13 oktober | Zelf oefenen met xna |
| 15 oktober | Begonnen met coderen powerup |
| 15 oktober | Taakverdeling en planning gemaakt |
| 16 oktober | Verder gewerkt aan powerup |
| 16 oktober | Begonnen met sprites maken |
| 17 oktober | Verder gewerkt met sprites |
| 17 oktober | Update functies gemaakt in powerup |
| 18 oktober | Testmap en auto gemaakt |
| 19 oktober | Begonnen met de soundmanager |
| 20 oktober | Geluiden gezocht en toegevoegd |
| 20 oktober | Proberen content werkend te krijgen |
| 21 oktober | Content wekt eindelijk |
| 21 oktober | Bijna alle sprites afgemaakt |
| 22 oktober | Menu muziek toegevoegd |
| 22 oktober | Comments aan code toevoegen |
| 22 oktober | Verder gewerkt aan soundmanager |
| 23 oktober | Muziek werkend gekregen |
| 23 oktober | Testmap inladen en begin aan graphics |
| 24 oktober | Graphics manager werkend proberen |
| 25 -26-27 oktober | Proberen graphics manager en tutorials kijken. Begin gemaakt met map |
| 28 oktober | Eindelijk werkt graphics manager |
| 28 oktober | Map afgemaakt |
| 28 oktober | Via draw functies de sprites en map gerendert |
| 29 oktober | Collision map begonnen en map aangepast |
| 30 oktober | Collision map af en map met pitstop gemaakt |
| 30 oktober | Pitstop gemaakt |